

**SPACE4ALL**

Artur Correia (98697)

Maria Costa (93319)

Salvador Domingues (98475)

Back-End:

* Classes

Client – que associa um user a informações que achamos importantes ter sobre os nossos clientes.

Photo – que guarda um url de uma fotografia e associa o mesmo a um user.

Trip – que representa uma viagem. Decidimos que as informações que definem uma viagem são o sítio onde a viagem começa (origin), o destino da viagem (destination), a data de partida (departure\_date), a data de regresso (return\_date), o preço da viagem (price), a nave que irá efetuar a viagem (spaceship), o total de lugares disponíveis (available\_seats). Estes últimos 3 atributos são apenas definidos na criação da viagem que apenas pode ser efetuada pelo administrador. Ademais, existe também o atributo número de passageiros, que por sua vez, é apenas definido pelo cliente quando procura viagens disponíveis.

Purchase – que representa uma compra não paga. Esta classe associa uma viagem (trip) e um utilizador. Ademais tem também um atributo preço total (total\_price).

Payment – que representa um pagamento. Esta classe associa um utilizador à sua purchase e guarda o número de cartão de crédito, o nome no qual consta, a data de validade e o CVV do mesmo utlizado para pagar a compra (purchase).

* Views

Register – esta view faz a autenticação do utilizador e associa o mesmo a um novo cliente, guardando todos os dados.

User\_login– esta view faz o login do utilizador.

Profile – esta view permite ao utilizador visualizar o seu perfil e coloca a imagem predefinida como fotografia de perfil do utilizador.

EditProfile – esta view permite ao utilizador visualizar o ecrã de edição de perfil.

Logoutview– esta view faz o logout do utilizador.

UploadPhoto– esta view permite ao utilizador alterar a sua foto de perfil para qualquer foto que este tenha no seu dispositivo.

TripManagement– esta view permite ao administrador (superuser) criar viagens.

CatchDataFromIndex– esta view permite transmitir os dados escolhidos no template “index” (escolha de origem e destino) à view do template seguinte (planTrip).

PlanTrip– esta view apanha os dados introduzidos no formulário do template “planTrip” e verifica se existem viagens com esses critérios. Se sim envia os dados que determinam a viagem para a próxima view. Se não lança uma mensagem de erro.

EditUserData – esta view permite que o utilizador altere o email associado à conta.

TripList– esta view mostra ao administrador, e a este apenas, todas as viagens que foram criadas.

UserList– esta view mostra ao administrador, e a este apenas, todos os utilizadores do site.

DeleteTrip– esta view permite ao administrador, e a este apenas, apagar qualquer uma das viagens disponívies.

DeleteUser– esta view permite ao administrador, e a este apenas, apagar qualquer um dos utilizadores do site.

AvailableTrips– esta view lista as viagens disponíveis com os critérios introduzidos pelo utilizador e certifica-se que não aparecem na lista as viagens com um número de lugares disponíveis inferiores ao número de passageiros introduzidos pelo cliente.

Purchase– esta view apanha a viagem que foi escolhida pelo utilizador, diminui a quantidade de lugares disponíveis de acordo com o número de passageiros escolhidos pelo utilizador. Ademais, calcula o preço total da viagem e, finalmente, cria e guarda um objeto purchase com todos estes dados.

TripPurchaseSucessful– esta view limpa as sessions utilizadas até então e lança uma mensagem de sucesso, redirecionando o cliente para a página inicial.

Nota: Ao iniciar sessão com a conta de administrador (nome de utilizador: admin | palavra-passe: admin), o utilizador terá acesso à gestão das viagens e dos clientes, podendo assim criar e/ou eliminar viagens e também eliminar contas de clientes.

Front-End:

* Estilos:

Recurso a bootstrap para definir os estilos das diversas templates.

* HTML:

Todas as páginas derivam do nosso index, mantendo assim uma igual formatação, alterando assim os conteúdos específicos de cada página, com a utilização de blocos, permitindo adaptar cada página às suas características.

* JavaScript:

Foram implementadas funções para que o slider dos planetas, presente na página de index e de destinations funcionasse com o efeito apresentado. Existe uma função para centrar cada planeta, apresentar o seguinte e o anterior em segundo plano, e esconder os demais. Isto acontece ao clicar na imagem do próprio planeta, enquanto que ao clicar no nome, redirecionará para uma página específica do próprio planeta.

Fonte:

* Imagens:

Tanto as imagens em formato .png como os modelos 3D de cada planeta foram retirados do Paint3D.

* Texto informativo: <https://www.infopedia.pt/apoio/artigos/$terra-(astronomia)> – foram retiradas informações de cada planeta, em cada página do respetivo, no site da Infopédia.